



CAMIÓN DE JUGUETE

Experimento creado por: Susana Blanco Valdés



[Introducción](#) | [Actividades](#) | [Evaluación](#) | [Conclusión](#)



Introducción

Una de las aplicaciones más comunes de la electricidad es en juguetería. Coches que se mueven, luces que encienden si acertamos una pregunta etc... En que se fundamentan, que elementos tenemos que situar y sobre todo cómo los he de conectar es lo trabajaremos con esta práctica. Muy sencilla, ya que está preparada para trabajar con alumnos de diversificación, pero muy real.

Volver a [introducción](#)



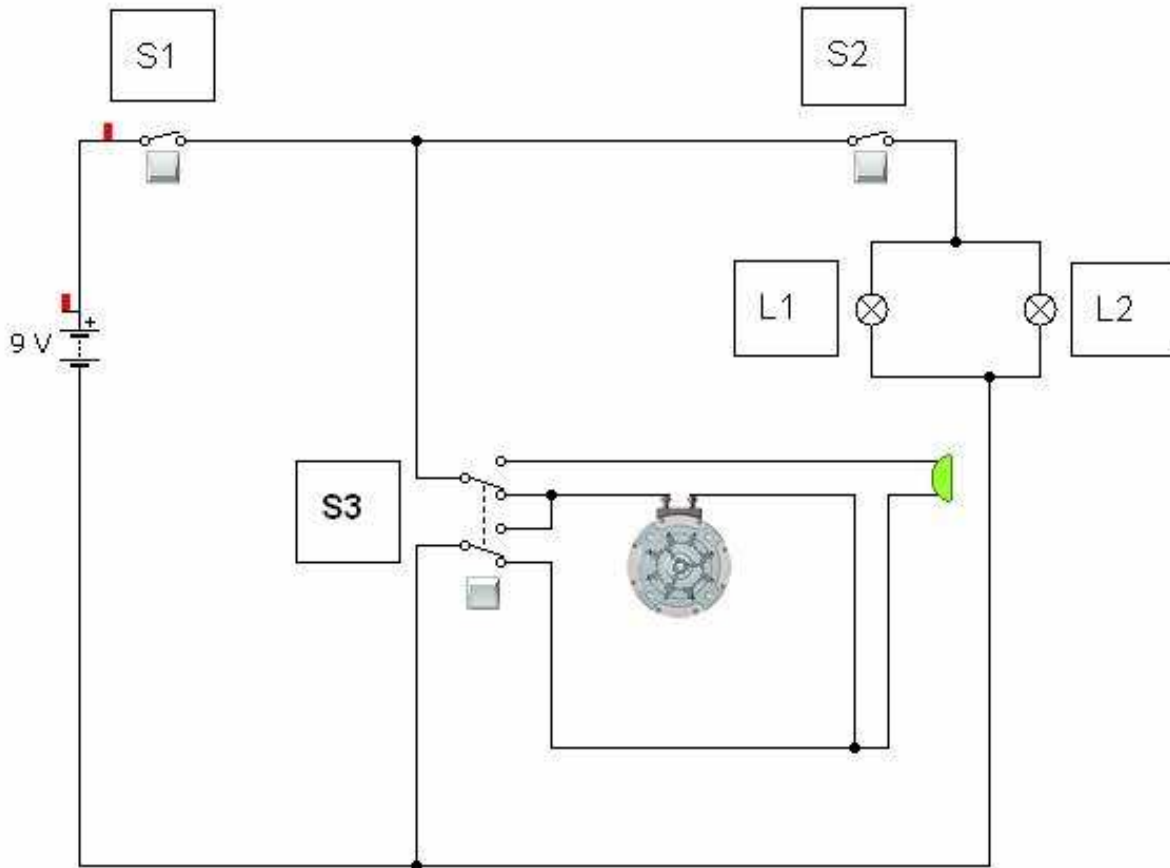
Actividades del experimento

Como aplicación práctica de la conexión de componentes eléctricos, vamos a diseñar un circuito para un vehículo-juguete. Las condiciones que deberá tener son las siguientes:

- 1º Que se mueva hacia delante y hacia atrás.
- 2º Que tenga luces, para cuando sea de noche poder encenderlas.
- 3º Que cuando vaya marche atrás, suene una bocina de advertencia.

Para ello conectaremos dos bombillas, un motor y un zumbador siguiendo es esquema siguiente y contestaremos después a las pregunta siguiente:

¿Para qué sirve cada interruptor?



Volver a [introducción](#)



Evaluación

Aspectos a valorar	Baja/Incorrecta	Media/Normal	Alta/Correcta
Compromiso con la actividad	Actitud poco responsable	Actitud normal	Pone mucho interés en la actividad
Comprensión de los conceptos	Grandes dificultades para comprenderlos	Comprensión básica de los conceptos	Es capaz de sacar conclusiones de los conceptos aprendidos
Interpreta lincorrectamente el circuito	Con dificultad	Tiene una dificultad media	Sin dificultad

Es capaz de hacer alguna observación.	No	Pocas	Si
---------------------------------------	----	-------	----

Volver a [introducción](#)



Conclusión

Después de haber completado las actividades anteriores el alumno afianzara los conceptos de la conexión en serie, paralelo y mixto de diferentes elementos eléctricos. Así como ver una de sus interesantes aplicaciones prácticas

Volver a [introducción](#)
